# Тест 4

Если оба магических метода “\_unserialize” и “\_wakeup” определены в одном и том же объекте…

## Будет вызван только метод \_wakeup()

Как автозагрузка ускоряет работу приложения?

## Устраняет необходимость предварительного полного анализа всех файлов приложения

Атрибут объекта - это…

## Свойство

Чтобы повторно использовать код включая методы внутри классов как “родные”, используются…

## Трейты(примеси)

Если оба магических метода “ serialize” и “ sleep” определены в одном и том же объекте…

## Будет вызван только метод \_serialize()

Идея автозагрузки заключается в том, чтобы…

## Предоставить механизм автоматического включения файлов с определением классов при первой попытке создать экземпляр класса

В чем разница между конструктором и деструктором в PHP?

**Конструктор может иметь параметры, а деструктор - нет**

**Конструктор вызывается при создании объекта, деструктор вызывается при его уничтожении**

Можно ли создавать объекты из абстрактных классов?

## Нет

Класс с запрещенной инстанцией - это…

## Abstract

Специальный метод автоматически вызываемый при создании объекта - это…

## Конструктор

Свойство, которое видно “везде” (в пределах пространства имен или любой “родительской области”) - это…

## Public

Трейты (примеси) в PHP позволяют…

## Повторно использовать код в ситуации отсутствия множественного наследования

Должно ли каждое PHP-приложение иметь строгую предопределенную структуру?

## Нет, но должна быть хоть какая-то логическая структура

Ключевое слово, используемое для перечисления интерфейсов класса, это…

## implements

Метод, доступный внутри класса и его потомков - это…

## Protected

Какое ключевое слово означает “позднее связывание, доступ к области видимости класса, в котором был вызван метод”?

## Self

Метод, не имеющий реализации (только описанный в классе), должен быть…

## abstract

Какое ключевое слово означает “доступ к области видимости объекта”?

## This

Класс, содержащий хотя бы один абстрактный метод, должен быть…

## abstract

Какое ключевое слово означает “доступ к области родительского класса”?

## Parent

Если переменная “$obj” является объектом, код “echo $obj” вызовет…

## \_toString()

В PHP интерфейсы позволяют…

## Создавать код, указывающий, какие методы должен реализовать класс, не определяя, как эти методы реализованы

Когда в PHP срабатывает т.н. “магический метод” “\_call”?

## При обращении к несуществующим в объекте методам

Непереопределяемый метод (в классах-потомках) - это…

## Final

В отличие от классов, интерфейсы поддерживают…

## Множественное наследование

“Чертеж” для создания объектов - это…

## Класс

Свойство, видимое только внутри самого классат.н., - это…

## Private

Для реализации наследования используется ключевое слово…

## extends

Предоставление единого интерфейса сущностям разных типов также известно как…

## Полиморфизм

В ООП “полиморфизм” - это концепция, которая…

## Позволяет обеспечить единый интерфейс взаимодействия для сущностей разных типов

Когда в PHP срабатывает т.н. “магический метод” “\_set”?

## При записи данных в недоступное или несуществующее свойство объекта

Метод доступный “отовсюду” (в пределах пространства имен или любой “родительский области”) - это…

## Public

Специальный метод, автоматически вызываемый при уничтожении объекта - это…

## Деструктор

Внутри класса можно получить доступ к полям родительского класса, используя…

## (parent::)

В PHP т.н. “магические методы” - это…

## Специальные методы, которые переопределяют поведение PHP по умолчанию, когда над объектом выполняются определенные действия

Ситуация, когда один класс получает свойства другого класса, это…

## Наследование

В ООП “наследование” - это концепция, которая…

## Позволяет построить новый класс на основе предыдущего, сохраняя часть реализации

Когда в PHP срабатывает т.н. “магический метод” “\_unset”?

## Когда “unset()” используется для недоступного или недоступного или несуществующего свойства объекта

Когда в PHP срабатывает т.н. “магический метод” “\_get”?

## При чтении данных из недоступного или несуществующиего свойства объекта

Сколько объектов можно создать из класса?

## Любое количество

В ООП “абстракция” - это концепция, которая…

## Предписывает обеспечивать реализацию, скрывая ненужные детали от конечных пользователей

Необоснованное предоставление доступа к некоторым свойствам и/или методам класса является нарушением…

## Инкапсуляция

Свойство, видимое внутри класса и его потомков - это…

## Protected

Магический метод “\_clone” называется…

## На “новом” объекте !!!!вроде на двух

Метод, который должен быть переопределен в потомках, это…

## Abstract

Объект - это экземпляр…

## Класса

Если переменная “$obj” является объектом, код “$obj()” вызовет…

## \_call() - тут invoke()!!!!!!!!!!!!!!!

Доступ к статическим методам класса осуществляется через…

**::**

При создании “настоящего класса” путем наследования от абстрактного класса, какое количество абстрактных методов необходимо реализовать?

## Все

Свойство, имеющее одинаковое значение для всех объектов, - это…

## Static

“Экземпляр класса” - это…

## Объект

В PHP атрибуты позволяют…

## Определять элементы метаданных для классов, функций, замыканий

Константа, которая не может быть переопределена в потомках класса, это…

## Final

Объединение данных и функций по их обработке в единое целое также известно, как…

## Инкапсуляция

Для доступа к методам и полям внутри класса используется…

## $this

Какое ключевое слово означает “раннее связывание, доступ к области видимости класса, в котором был объявлен метод”?

## This

Метод, который вызывается при создании объекта из класса, это…

## Конструктор

Сокрытие сложности реализации внутри класса также известно как…

## Абстракция

“Данные класса” - это…

## Свойства

“Логика класса” (механизм некоего действия) - это…

## Метод

Метод доступный через имя класса (без объекта) - это…

## Static

Метод, доступный только внутри самого класса, - это…

## Private

Класс с запрещенным наследованием - это…

## Final

В ООП конструкторы используются для…

## Инициализации созданных объектов

В ООП “инкапсуляция” - это концепция, которая…

**Предписывает объединять данные и управление данными, а также обеспечивать их защиту от внешнего воздействия**